



# Règlement e-NeTathlon

## Samedi 12 octobre 2024

Présence de Florine Giacomuzzi (conseillère numérique du conseil départemental) et Océane Daumas (Conseillère Numérique CC NeT).

- ✓ **Lieu** : Salle des fêtes de Couternon, rue de Bressey-sur-Tille
- ✓ **Horaire** : à partir de 10 h
- ✓ Consoles utilisées : Nintendo Switch (épreuves principales) + Casque VR (épreuves annexes)
- ✓ Ouvert à tous les âges
- ✓ Les joueurs peuvent être différents pour chaque étape.

### **Just Dance (environ 1h)**

Chaque commune passe en équipe de 1 à 4 joueurs sur le jeu *Just Dance*.

Le jeu attribue un nombre de points par participant et cumule lui-même les points des joueurs pour avoir un score final.

### **Tennis (environ 45 min)**

Deux équipes s'affrontent en 3 jeux. L'équipe gagnante passe en finale.

L'équipe gagnante remporte 5 points, l'équipe perdante 2 points.

---

### **Restauration**

Restauration sur place, food truck *Cook'n truck*.

### **Mario Kart (environ 1h45)**

2 communes s'affrontent sur une partie de *Mario kart* selon tirage au sort.

Les équipes seront classées selon leurs chronomètres et obtiendront un nombre de points comme suit :

1<sup>er</sup> : 14 points, 2<sup>e</sup> : 13 points, 3<sup>e</sup> : 12 points, 4<sup>e</sup> : 11 points ...

### **Chanbara (45 min)**

1 partie = 1 duel / 3 manches. 4 parties possibles par commune.

Le principe : donner des coups avec la manette pour pousser et faire chuter l'adversaire dans l'eau.

L'équipe gagnante remporte 5 points, l'équipe perdante 2 points.

### **Les épreuves annexes**

Jeux sur casque VR (Beat saber) : passage 1 par 1.

### **À disposition**

Activités sur ordinateur proposées par les conseillères numériques (Campagne PIX, Escape Game, Educol ...)

+ 1 borne d'arcade 1 joueur. **Pas de points gagnés.**

---

### **Remise des prix**